

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКА НАЦІОНАЛЬНА АКАДЕМІЯ МІСЬКОГО ГОСПОДАРСТВА

М.Ю. Карпенко,
В.Б. Уфимцева,
В.С. Рухляда

МЕТОДИЧНІ ВКАЗІВКИ

для виконання лабораторної роботи на тему
**«Використання графічних елементів при
розробці HTML-документа»**
з дисципліни «Комп'ютерні мережі та телекомунікації»
(для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 – «Менеджмент»
і системи дистанційної освіти)

ХАРКІВ – ХНАМГ – 2008

Методичні вказівки для виконання лабораторної роботи
«Використання графічних елементів при розробці HTML-
документа» з дисципліни «Комп'ютерні мережі та телекомунікації»
(для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 – «Менеджмент» і
системи дистанційної освіти)./ Укл. Карпенко М.Ю., Уфимцева
В.Б., Рухляда В.С. — Харків: ХНАМГ, 2008 — 23 с.

Укладачі: М.Ю. Карпенко,
В.Б. Уфимцева,
В.С. Рухляда

Рецензент: канд. екон. наук, доцент В.О. Костюк









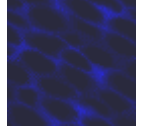
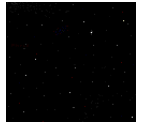

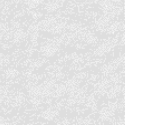



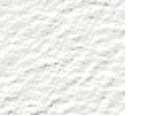
Рекомендовано кафедрою «Прикладної математики і інформаційних
технологій», протокол № 9 від «01» лютого 2008 р.

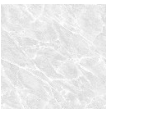


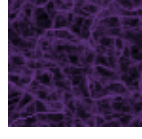

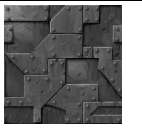

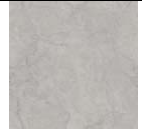
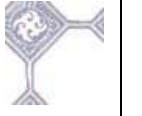

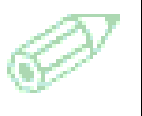

Мета роботи

Знайомство з основами роботи із зображеннями в HTML.

Порядок виконання роботи

1. Створити папку «Лабораторна робота 5».
2. Файл із заливкою відповідно до номера в журналі отримати у викладача. Скопіювати його до папки «Лабораторна робота 5»:

1	2	3	4
			
5	6	7	8
			
9	10	11	12
			
13	14	15	16
			

17	18	19	20
			
21	22	23	24
			
25	26	27	28
			

3. Запустити Web-Coder.
4. Атрибутом «background»¹ тега «body» вказати заливку тла сторінки

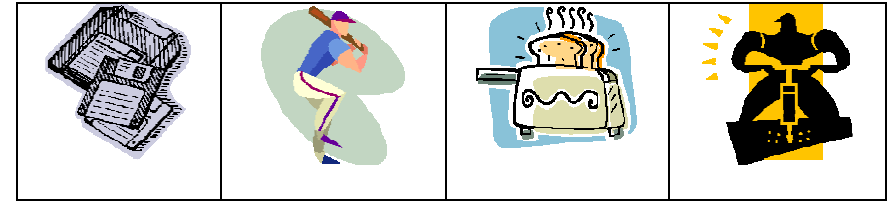
```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2 Final//RU">
2 <html>
3 <head>
4 <title>Untitled Document</title>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
6 <meta name="GENERATOR" content="WebCoder">
7 </head>
8 <body background="1.bmp">
9
10 </body>
11 </html>

```

5. Зберегти документ до папки «Лабораторна робота 5» під назвою «Завдання 1».
6. Переглянути результат в Internet Explorer:
7. Файл із зображенням відповідно до індивідуального варіанту отримати у викладача. Скопіювати його до робочої папки:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20



21	22	23	24
25	26	27	28

8. Запустити Web-Coder.
9. Підключити зображення до сторінки² за допомогою такого коду:

```

8 <body>
9   
10 </body>

```

10. Зберегти документ у каталозі «Лабораторна робота 5» з іменем «Завдання 2».
11. Переглянути результат в Internet Explorer:
12. Змінити назву зображення на назву не існуючу. Переглянути зображення в Internet Explorer:

```

8 <body>
9   
10 </body>

```

13. Зберегти документ до папки «Лабораторна робота 5» під назвою «Завдання 3».
14. Повернути початкову назву зображення.
15. У каталозі «Лабораторна робота 5» створити папки «images» та «additional_images»

Имя	Размер	Тип
additional_images		Папка с файлами
images		Папка с файлами

16. Скопіювати 2 зображення з номерами, що наступні за малюнком вашого варіанту (у нашому прикладі це 26.gif і 27.gif) до папки «images», одне зображення (у нашому прикладі 28.gif) скопіювати до папки «additional_images».
17. Створити таблицю розміром 2 x 2 комірки, встановити атрибут «border="1"», а саме:

```

8 <body>
9   <br>
10
11   <table border="1">
12     <tr>
13       <td></td><td></td>
14     </tr>
15     <tr>
16       <td></td><td></td>
17     </tr>
18   </table>
19
20 </body>

```

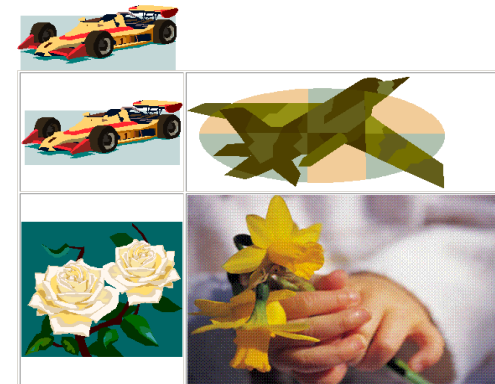
18. Підключити в кожен з елементів таблиці зображення з теки Лабораторна робота 5, а також images і additional_images:

```

8 <body>
9   <br>
10
11   <table border="1">
12     <tr>
13       <td></td><td></td>
14     </tr>
15     <tr>
16       <td></td><td></td>
17     </tr>
18   </table>
19
20 </body>

```

19. Зберегти отриманий документ до папки «Лабораторна робота 5» під назвою «Завдання 4».
20. Переглянути результат в Internet Explorer:



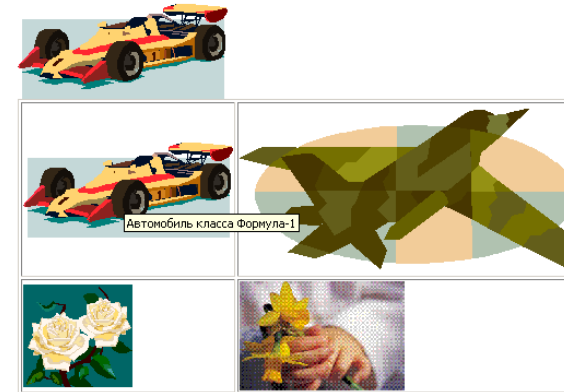
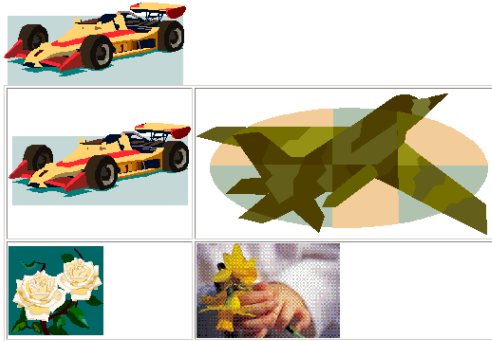
21. Встановити ширину одного із зображень у 100 пікселів, для другого зображення встановити висоту у 100 пікселів³:

```

8 <body>
9   <br>
10
11   <table border="1">
12     <tr>
13       <td></td><td></td>
14     </tr>
15     <tr>
16       <td></td>
17       <td></td>
18     </tr>
19   </table>
20
21 </body>

```

22. Переглянути результат в Internet Explorer:



23. Зберегти документ до папки «Лабораторна робота 5» з іменем «Завдання 5».
24. Ввести альтернативний текст для всіх чотирьох зображень (альтернативний текст повинен відповідати зображенням)⁴:

```

8 <body>
9   <br>
10
11   <table border="1">
12     <tr>
13       <td></td>
14       <td></td>
15     </tr>
16     <tr>
17       <td></td>
18       <td></td>
19     </tr>
20   </table>
21
22 </body>

```

25. Переглянути результат в Internet Explorer:

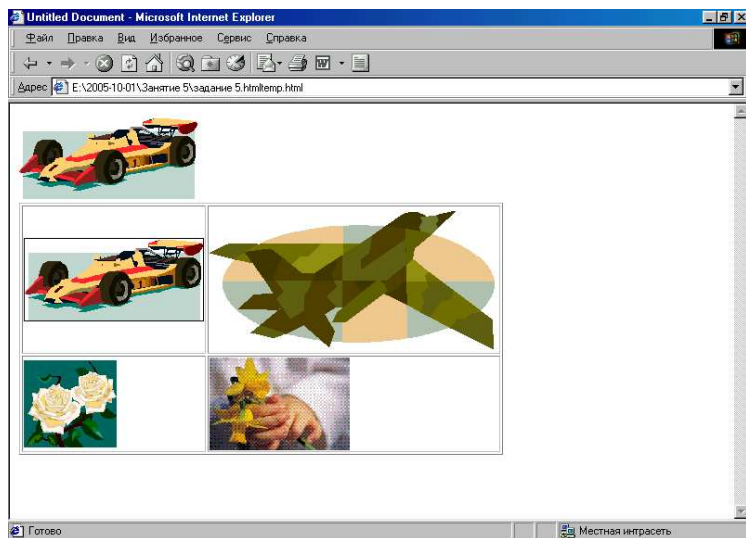
26. Побудувати рамку навколо одного із зображень⁵:

```

8 <body>
9   
10
11   <table border="1">
12     <tr>
13       <td></td>
14       <td></td>
15     </tr>
16     <tr>
17       <td></td>
18       <td></td>
19     </tr>
20   </table>

```

27. Переглянути результат в Internet Explorer:



28. Зберегти отриманий документ в теку Лабораторна робота 5 під назвою Завдання 6.
29. Досліджувати поведінку зображення при зміні атрибуту «align». Для цього ввести наступний текст після зображення⁶:

```

8 <body>
9 
10 Этот атрибут позволяет определять положение иллюстрации
11 по отношению к соседним элементам документа.
12 Можно использовать следующие значения атрибута:
13 align=top вертикальное выравнивание по верхнему краю;
14 align=middle вертикальное выравнивание по центру;
15 align=bottom вертикальное выравнивание по нижнему краю;
16 align=left горизонтальное выравнивание по левому краю;
17 align=right горизонтальное выравнивание по правому краю.
18 <br><br> |
19
20
21 <table border="1">
22 <tr>
23 <td></td>
24 <td></td>
25 </tr>
26 <tr>
27 <td></td>
28 <td></td>
29 </tr>
30 </table>
31 </body>

```

30. Переглянути сторінку при різних значеннях атрибуту «align»: без атрибуту, з атрибутом «align="left"» і «align="right"». Зберегти відповідні сторінки під назвами «Завдання 7», «Завдання 8», «Завдання 9»:



Этот атрибут позволяет определять положение иллюстрации по отношению к соседним элементам документа. Можно использовать следующие значения атрибута: align=top вертикальное выравнивание по верхнему краю; align=middle вертикальное выравнивание по центру; align=bottom вертикальное выравнивание по нижнему краю; align=left горизонтальное выравнивание по левому краю; align=right горизонтальное выравнивание по правому краю.



Этот атрибут позволяет определять положение иллюстрации по отношению к соседним элементам документа. Можно использовать следующие значения атрибута: `align=top` вертикальное выравнивание по верхнему краю; `align=middle` вертикальное выравнивание по центру; `align=bottom` вертикальное выравнивание по нижнему краю; `align=left` горизонтальное выравнивание по левому краю; `align=right` горизонтальное выравнивание по правому краю.



`align=right` горизонтальное выравнивание по правому краю.

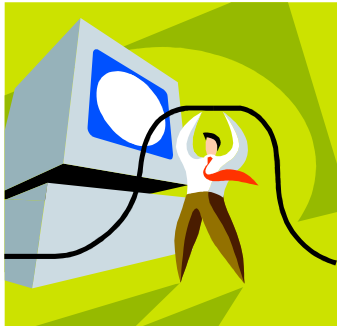



Этот атрибут позволяет определять положение иллюстрации по отношению к соседним элементам документа. Можно использовать следующие значения атрибута: `align=top` вертикальное выравнивание по верхнему краю; `align=middle` вертикальное выравнивание по центру; `align=bottom` вертикальное выравнивание по нижнему краю; `align=left` горизонтальное выравнивание по левому краю; `align=right` горизонтальное выравнивание по правому краю.



31. Запустити новий примірник Web-coder.

32. Скопіювати до папки «Лабораторна робота 5» одне із 6 зображень відповідно до варіанта (номера у в журналі):

Вар. 1, 7, 13, 19, 25, 31, 37	Вар. 2, 8, 14, 20, 26, 32, 38
	

Вар. 3, 9, 15, 21, 27, 33	Вар. 4, 10, 16, 22, 28, 34
	
Вар. 5, 11, 17, 23, 29, 35	Вар. 6, 12, 18, 24, 30, 36
	

33. Мета завдання – створити сторінку, на якій зображення плавно переходить в заливку. Для виконання завдання треба створити таблицю, що складається з 1 рядка й 2 стовпців:

```

8 <body>
9   <table border="1">
10    <tr>
11      <td>&nbsp;</td>
12      <td>&nbsp;</td>
13    </tr>
14  </table>
15 </body>

```

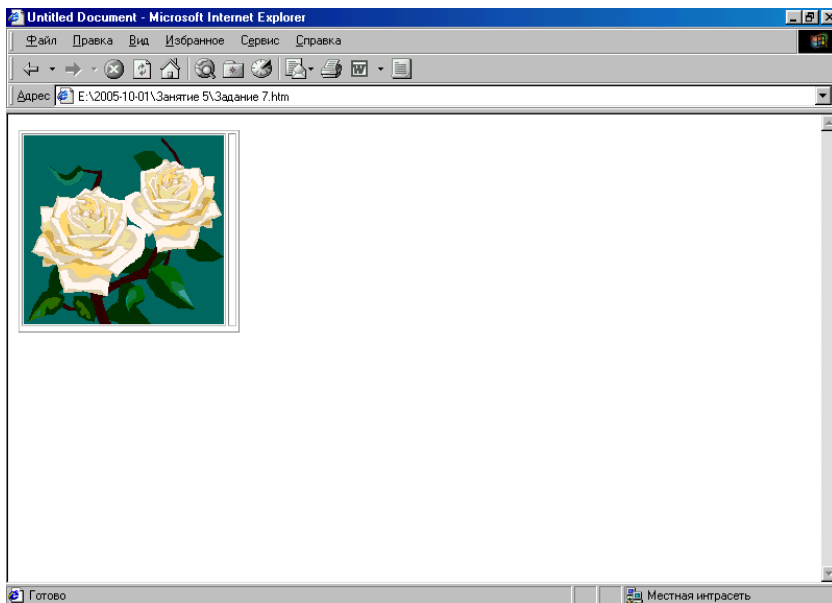
34. Підключити в перший осередок вибране зображення:

```

8 <body>
9   <table border="1">
10    <tr>
11      <td></td>
12      <td>&nbsp;</td>
13    </tr>
14  </table>
15 </body>

```

35. Проглянути результат в Internet Explorer:



36. Зберегти отриманий документ під назвою «Завдання 10».

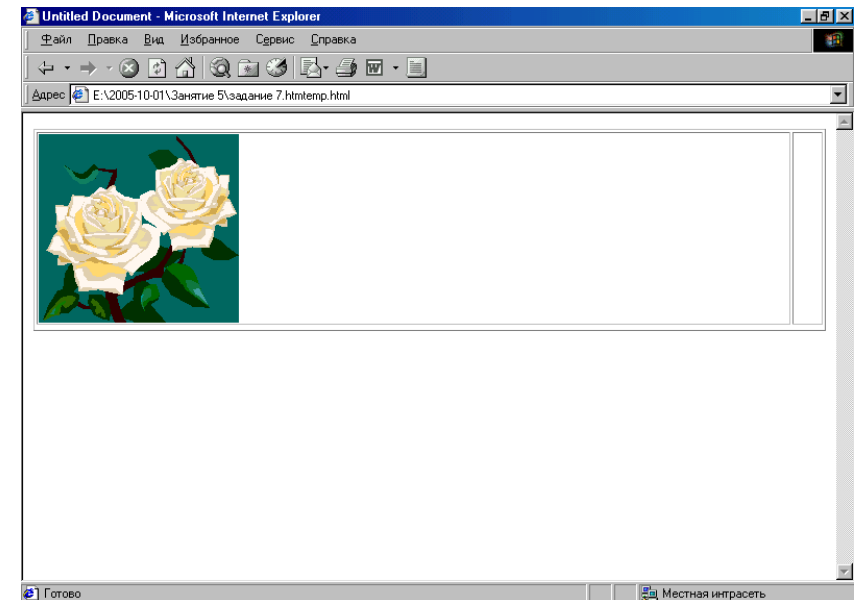
37. Змінити ширину таблиці на 100%:

```

8 <body>
9   <table border="1" width="100%">
10    <tr>
11      <td></td>
12      <td>&nbsp;</td>
13    </tr>
14  </table>
15 </body>

```

38. Переглянути результат в Internet Explorer:



39. Зберегти сторінку під назвою Завдання 11.

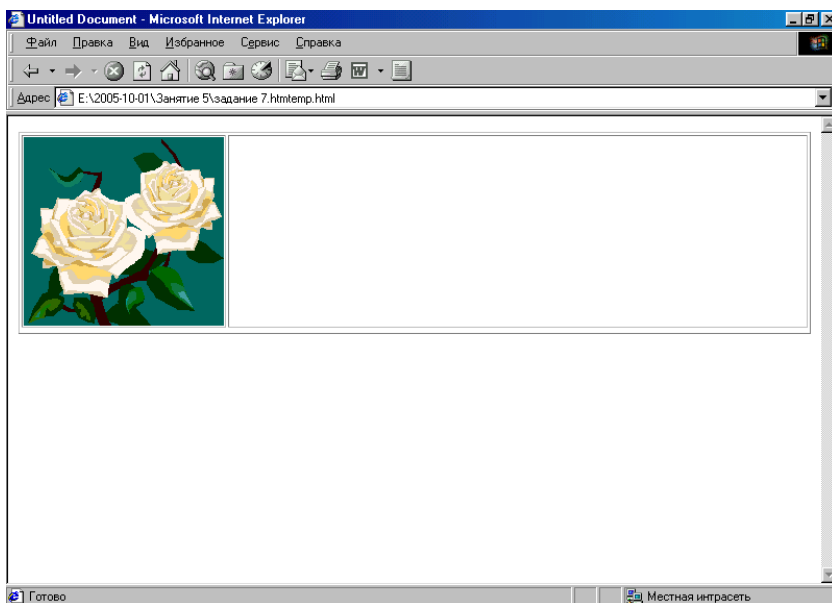
40. Вказати ширину другого осередку рівної 100%. Тоді Internet Explorer вибере для першого осередку ширину, що дорівнює ширині зображення:


```

8 <body>
9 <table border="1" width="100%">
10 <tr>
11 <td></td>
12 <td width="100%">&nbsp;</td>
13 </tr>
14 </table>
15 </body>

```

41. Переглянути результат в Internet Explorer:



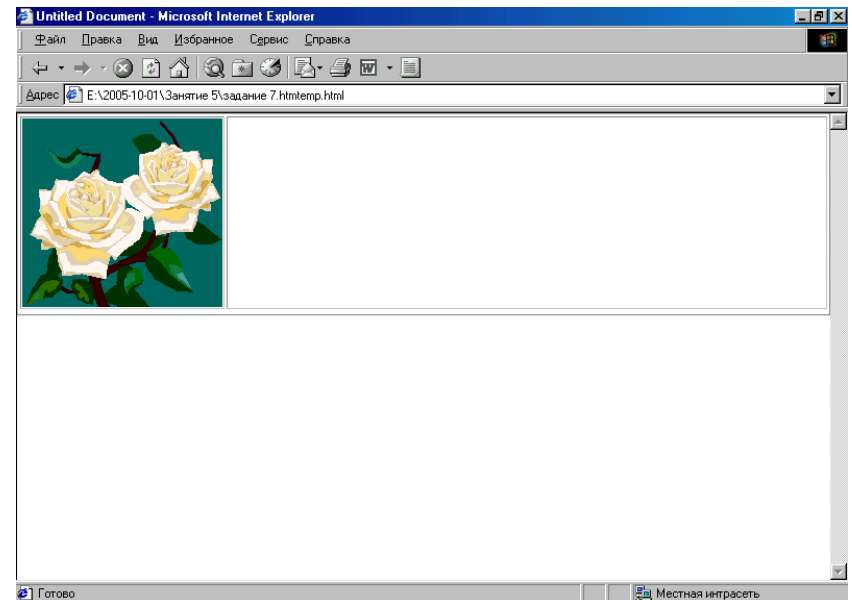
42. Вказати розмір полів документа, що дорівнює «0»:

```

8 <body style="margin:0">
9 <table border="1" width="100%">
10 <tr>
11 <td></td>
12 <td width="100%">&nbsp;</td>
13 </tr>
14 </table>

```

43. Проглянути результат в Internet Explorer:



44. Зберегти сторінку під назвою «Завдання 12».

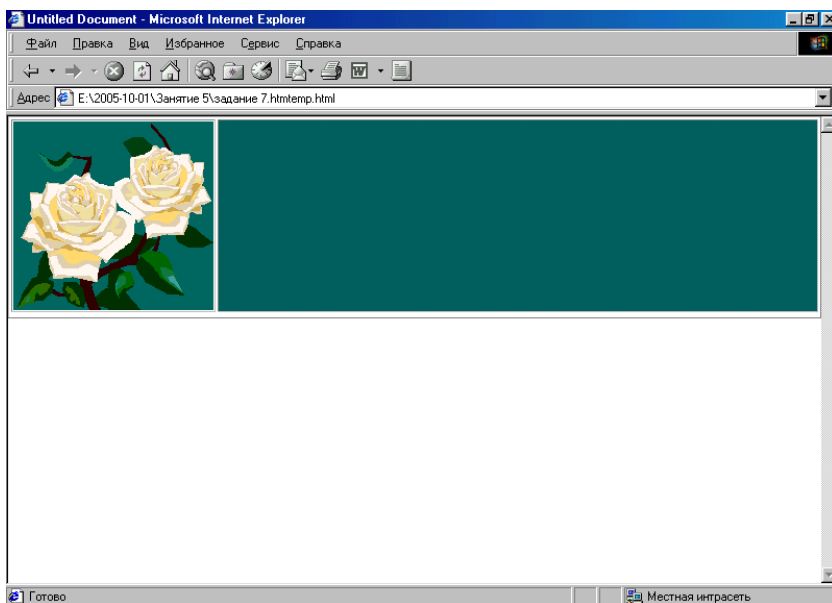
45. Скопіювати зображення до буферу обміну, вставити його до нового документа «Paint». Інструментом «вибір кольору» визначити колір на правій грані зображення. Перевести його в шестнадцатеричний формат: RRGGBB. Вказати цей колір як заливку другого осередку:

```

8 <body style="margin:0">
9   <table border="1" width="100%">
10    <tr>
11      <td></td>
12      <td width="100%" bgcolor="#RRGGBB">&nbsp;</td>
13    <tr>
14  </table>
15 </body>

```

46. Проглянути результат в Internet Explorer:



47. Зберегти сторінку під назвою «Завдання 13».

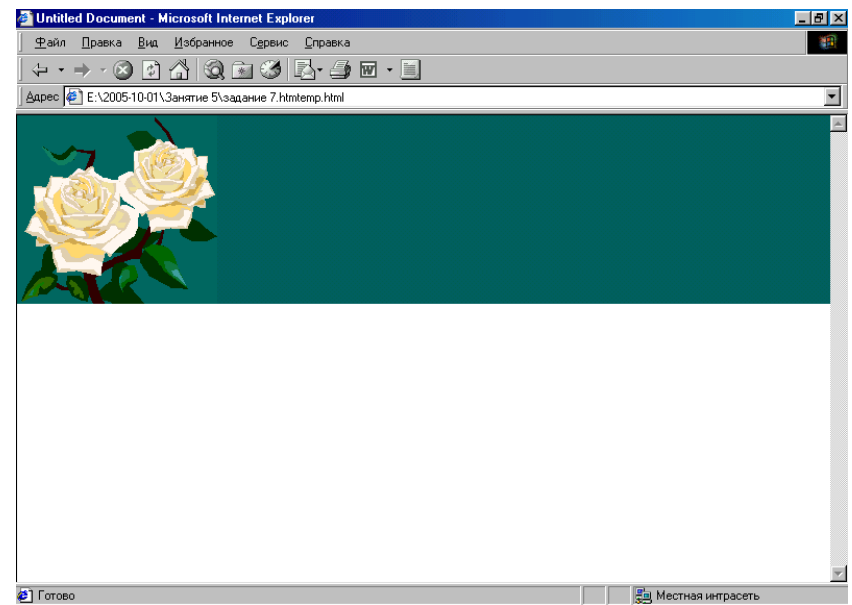
48. Прибрати рамки таблиці і прибрати відстані між осередками:

```

8 <body style="margin:0">
9   <table width="100%" cellpadding="0" cellspacing="0">
10    <tr>
11      <td></td>
12      <td width="100%" bgcolor="#00605f">&nbsp;</td>
13    <tr>
14  </table>
15 </body>

```

49. Переглянути результат в Internet Explorer:



50. Зберегти сторінку під назвою «Завдання 14».

Критерії оцінювання

Оцінка «5» – виконання 50 пунктів завдання.

Оцінка «4» – виконання 36 пунктів завдання.

Оцінка «3» – виконання 30 пунктів завдання.

¹ Замість однobarвної заливки впродовж всього документа можна використовувати картинку. Ця картинка буде розташована на екрані поле на зразок паркетних плиточок.

Щоб "паркет" добре виглядав, окремі фрагменти треба стикувати між собою. Це треба враховувати при створенні фонові ілюстрації. І ще: дуже поважно, щоб фон залишався фоном, а не відволікав увагу користувача від головних елементів документа, не заважав читати текст.

Фонова картинка задається в команді **BODY** атрибутом **background**:

```
<BODY background=им'я файлу з картинкою>
```

² Картинку можна поміщати в документ так само, як текстовий символ. Для вставки цього знаку потрібно скористатися командою ****. Команда не має парного закриваючого тега, але має багато атрибутів.

Атрибут src = ім'я файлу

Найголовнішим атрибутом команди є **src**, за допомогою якого можна задати ім'я файлу з картинкою. Наприклад, команда **** змусить браузер відображувати на екрані графічний файл **img1.gif** з поточного каталога.

Зазвичай графічні файли не змішують з HTML-текстами, а поміщають в окремий каталог **images**, який є підкаталогом для каталога з програмами (html-файлами). Тоді команда виведення графіки матиме вигляд: ****

³ **Атрибути width = n і height = m**

Ці атрибути задають ширину і висоту (у пікселях) прямокутника, до якого виводиться картинка. Якщо атрибути не задані, картинка малюється в природних розмірах. Коли розміри прямокутника не збігаються з розмірами картини, браузер проводить масштабування картини, підбираючи її під вказані величини.

⁴ **Атрибут alt = "текст напису"**

Якщо браузер не знаходить картини у вказаному місці на диску, він замість неї малює на екрані маленький прямокутник і вписує в нього напис, який заданий атрибутом **alt**.

Атрибут **alt** рекомендується використовувати завжди. Навіть якщо картинка знайдена браузером, завдання напису не буде зайвим: варто користувачеві зупинити курсор на картинці, як напис з'явиться в маленькому віконці і повідомить додаткову інформацію.

⁵ **Атрибут border = n**

Атрибут дозволяє задати рамку ілюстрації товщиною n пікселів.

За відсутності атрибуту, або при значенні n = 0 рамка не малюється.

⁶ **Атрибут align**

Цей атрибут дозволяє визначати положення ілюстрації по відношенню до сусідніх елементів документа. Можна використовувати наступні значення атрибуту:

align=top	-	вертикальне вирівнювання по верхньому краю
align=middle	-	вертикальне вирівнювання по центру
align=bottom	-	вертикальне вирівнювання по нижньому краю
align=left	-	горизонтальне вирівнювання по лівому краю
align=right	-	горизонтальне вирівнювання по правому краю

Навчальне видання

Методичні вказівки для виконання лабораторної роботи
«Використання графічних елементів при розробці HTML-
документа» з дисципліни «Комп'ютерні мережі та
телекомунікації» (для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 –
«Менеджмент» і системи дистанційної освіти)

Укладачі: Микола Юрійович КАРПЕНКО,
Вікторія Борисівна УФИМЦЕВА,
Володимир Савич РУХЛЯДА.

Редактор: М.З. Аляб'єв

Коректор: З.І. Зайцева

План 2008, поз. 176 м

Підп. до друку 04/04/08	Формат 60х84 1/16	Папір офісний
Друк на різнографі .	Умовн.-друк. л. 0,4	Обл.-вид. арк. <u>1,5</u>
Замовл. № _____	Тираж <u>50</u> еприм.	

61002, Харків, ХНАМГ, вул. Революції, 12

Сектор оперативної поліграфії ІОЦ ХНАГХ
61002, Харків, ХНАМГ, вул. Революції, 12